

# Использование блоков конструктора Lego Mindstorm EV3

## Использование инфракрасного датчика



Инфракрасный датчик используется для определения расстояния до объекта. Датчик можно использовать, например, для того, чтобы определить, когда ваш робот приблизится к стене.

Датчик подключается к портам на модуле EV3 (1, 2, 3 или 4)

## Использование датчика цвета



Датчик цвета может определять цвет или яркость света, попадающего в маленькое окошко на лицевой стороне датчика. Вы можете использовать этот датчик, например, для того, чтобы ваш робот двигался по черной линии на белой поверхности.

Датчик подключается к портам на модуле EV3 (1, 2, 3 или 4)

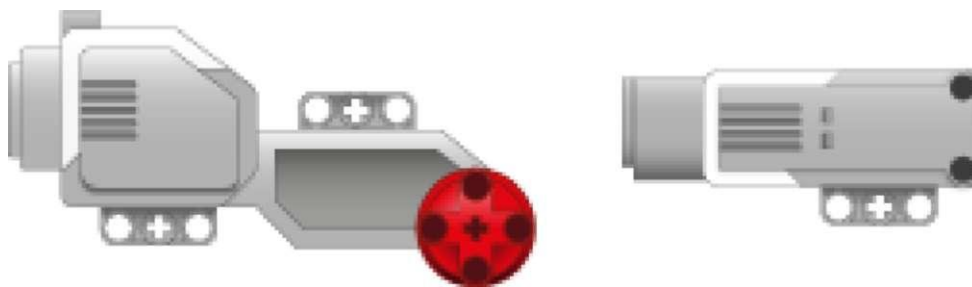
## Использование датчика касания



Датчик касания определяет, нажата ли кнопка на передней поверхности датчика. Датчик касания можно использовать, например, для того, чтобы определить, когда робот наезжает на что-либо.

Датчик подключается к портам на модуле EV3 (1, 2, 3 или 4)

## Использование датчика вращения мотора



Датчик вращения мотора используется для измерения количества оборотов, совершенных мотором. Датчик вращения встроен в средний и большой моторы. Датчики в этих моторах могут определять количество оборотов в градусах. Полный оборот мотора составляет 360 градусов. Датчик вращения мотора также можно использовать для того, чтобы определить, с каким уровнем мощности в данный момент вращается мотор.

Датчик подключается к портам на модуле EV3 (A, B, C или D)